

**Regulamin Halowych Mistrzostw PPN Kraków
Juniorów Starszych i Młodszych - sezon 2014/2015**

§1

1. Celem Halowych Mistrzostw Podokręgu Piłki Nożnej Kraków (dalej PPN Kraków)_Juniorów Starszych i Młodszych w sezonie 2014/2015 jest:
 - a. wyłonienie halowego mistrza PPN Kraków w kategorii juniorów starszych i juniorów młodszych;
 - b. propagowanie piłki nożnej w hali;
 - c. rywalizacja sportowa młodzieży w duchu fair play;
 - d. podnoszenie na wyższy poziom umiejętności piłkarskich juniorów.
2. Organizatorem mistrzostw jest Komisja Gier Podokręgu Piłki Nożnej Kraków.
3. Miejsce zawodów: balon boiska wielofunkcyjnego KS Wanda (Kraków, ul. Bulwarowa).
4. Termin zawodów: początek - 29/30 listopad 2014 r., zakończenie – 07/08 luty 2015 r..

§2

1. W Halowych Mistrzostwach PPN Kraków **Juniorów Starszych** bierze udział 11 zespołów uczestniczących w jesiennej rundzie w rozgrywkach PPN Kraków: KS „Bronowianka”, LKS „Dziecanovia” Dziekanowice, KS „Grębałowianka”, AP „Kmita” Zabierzów, KS „Podgórze”, KS „Prądniczanka”, KKS „Prokocim”, GKS „Świt” Krzeszowice., KS „Wiarusy” Igołomia, LKS „Zieleńczanka” Zielonki, KS „Zwierzyniecki”.

a) drużyny juniorów starszych grają w jednej grupie systemem: jeden mecz każdy z każdym.

2. W Halowych Mistrzostwach PPN Kraków **Juniorów Młodszych** bierze udział 18 drużyn uczestniczących w jesiennej rundzie w rozgrywkach PPN Kraków, które podzielone zostały na dwie grupy po 9 zespołów (Grupa A i B):

	JM 1998/99		JM 1998/99
	GR. A		GR. B
1	KS „CLEPARDIA” KRAKÓW	1	KS „BRONOWIANKA” KRAKÓW
2	PKS „JADWIGA” KRAKÓW	2	KS „GRĘBAŁOWIANKA” KRAKÓW
3	KS „NADWIŚLAN” KRAKÓW	3	AP „KMITA” ZABIERZÓW
4	LKS „ORZEŁ” IWANOWICE	4	WLKS „KRAKUS” SWOSZOWICE
5	LKS „PIAST” WOŁOWICE	5	„NOWY HUTNIK 2010” KRAKÓW
6	MKS „PUSZCZA” NIEPOŁOMICE	6	KS „ORZEŁ” PIASKI WIELKIE
7	GKS „ŚWIT” KRZESZOWICE	7	KKS „PROKOCIM” KRAKÓW
8	KS „WIECZYSTA” KRAKÓW	8	TS „TRAMWAJ” KRAKÓW
9	KS „ZWIERZYNECKI” KRAKÓW	9	LKS „WIŚLANIE” JAŚKOWICE

3. Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy:

a. junior starszy: ur. 1.01.1996 - 31.12.1997;

b. junior młodszy: ur. 1.01.1998 – 31.12.1999.

c. junior młodszy może brać udział w rozgrywkach halowych juniora starszego po ukończeniu 16 lat, a junior młodszy poniżej 16. roku życia - pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

d. trampkarz może brać udział w rozgrywkach halowych juniora młodszego – pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

4. W zawodach mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni do danego klubu, potwierdzeni przez Komisję Gier PPN Kraków i znajdujący się w systemie ewidencji zawodników Extranet PZPN.

5. Zawodnik może być dopuszczony do gry tylko w jednym zespole tego samego klubu z wyjątkiem bramkarza. Bramkarz traktowany jest tak, jak w rozgrywkach o mistrzowskich i zgodnie z przepisami PZPN, ale zaleca się jego grę w dwóch zespołach tylko w uzasadnionych przypadkach (choroba, kontuzja) i za zgodą kierownictwa turnieju.

6. Przed pierwszym meczem obowiązkowo należy przedłożyć Kierownikowi turnieju następujące **dokumenty stanowiące warunek dopuszczenia do udziału w turnieju:**

a. **lista zgłoszeń** zawierająca: imię i nazwisko zawodnika, datę urodzenia, numer karty zgłoszenia, datę ważności badania lekarskiego, podpis opiekuna, pieczętę klubu; lista pozostaje w dokumentacji turnieju;

b. **karty zgłoszeń zawodników i karty zdrowia** - w/w dokumenty należy okazać na każde żądanie Kierownika turnieju;

c. **ważny dokument tożsamości:** legitymacja szkolna - aktualna, paszport, inny dokument z aktualnym zdjęciem (niezbędne w razie konfrontacji);

c. **dowód wpłaty** za udział w turnieju (350 zł od zespołu).

§3

1. Zespół na boisku (JS i JM) tworzy sześciu zawodników: pięciu w polu i bramkarz. Strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników i sędziego.

2. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, warunek - najpierw następuje zejście, a następnie wejście zmiennika.

a. zmiany odbywają się we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego;

b. na boisku nie może znajdować się więcej niż sześciu zawodników danej drużyny; w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na 2 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia oraz ukarać rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry.

3. Czas trwania zawodów: JS i JMł. 1 x 55 minut.

4. Zawody rozgrywane są piłką nr 5. **Każda drużyna winna posiadać własną piłkę.**

5. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:

a. wprowadzenie piłki z boku (aut) następuje nogą z linii bocznej;

b. bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem minie linię bramkową bezpośrednio po odbiciu się od sufitu itd.

c. przy stałych fragmentach gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metrów od piłki; stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund;

- d. rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia;
 - e. po odbiciu się piłki od sufitu, oświetlenia itp., sędzia zarządzi rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, która jako ostatnia jej dotknęła; wprowadzenie piłki do gry następuje z boku (aut) na wysokości przewinienia;
 - f. za przewinienie w polu bramkowym popełnione przez drużynę broniącą - sędzia zarządzi rzut karny z odległości 9 metrów;
 - g. wprowadza się zakaz gry wślizgiem i ataku z tyłu (za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym).
6. Gra bramkarza:
- a. bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym;
 - b. bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką – w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
 - c. bramkarz posiadający piłkę w rękach może zagrywać ją tylko ręką – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
 - d. bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą - za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
 - e. bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 6 sekund.

§4

- 1. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry - wykluczeniem z gry na 2 lub 3 minuty; trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka.
- 2. Za poważniejsze przewinienie zawodnik jest usuwany całkowicie z gry, a jego drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut (przy poważnym przekroczeniu przepisów gry Kierownictwo turnieju informuje Komisję Dyscypliny PPN Kraków celem nałożenia kary dyscyplinarnej).
- 3. Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu anuluje karę mniejszą (2- lub 3-minutową).
- 4. Otrzymanie czerwonej kartki (samoistnej) automatycznie wyklucza zawodnika z następnego meczu (decyzję o nałożeniu kary podejmuje Komisja Dyscypliny PPN Kraków).
- 5. Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 4 zawodników grę należy zakończyć.

§5

- 1. Zespół uczestniczący w turnieju stawia się na zawody **30 minut** przed ich rozpoczęciem.
- 2. Zespół, który nie stawia się na wyznaczoną godzinę, zostaje ukarany walkowerem 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej.
- 3. **Drużyna wymieniona na pierwszym miejscu w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza zawodów (zabezpiecza piłkę, zmianę strojów sportowych – ewentualnie koszulki znaczniki z numerami umożliwiającymi identyfikację zawodnika).**
- 4. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich.

§ 6

- 1. Turniej rozgrywany jest w kategorii **Juniora Starszego** w jednej lidze, natomiast w kategorii **Juniora Młodsze** w dwóch grupach A i B systemem jeden mecz każdy z każdym , a następnie o kolejności w turnieju decydują mecze drużyn z równorzędnych miejsc w grupach A i B wg schematu w terminarzu.

2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
3. O kolejności w tabeli grupowej decyduje:
 - a. ilość punktów ze wszystkich spotkań;
 - b. w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka);
 - c. w razie dalszej równości punktów decyduje:
 - lepsza różnica bramek między tymi drużynami;
 - większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami;
 - lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań;
 - większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań;
4. W przypadku remisu w meczach finałowych juniorów młodszymi zarządza się serię rzutów karnych (po 3), a następnie naprzemiennie rzuty karne, aż do wyłonienia zwycięzcy zawodów.

§ 7

1. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju (w przypadku uszkodzenia pomieszczeń czy szatni, kluby zostaną obciążone kosztami naprawy).
2. W przypadku ujawnienia nieprawidłowości zostaną wyciągnięte sankcje dyscyplinarne w stosunku do trenerów i opiekunów danych klubów.
3. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa Komisja Gier PPN Kraków.
4. PPN Kraków nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.
5. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. PPN Kraków nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
7. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek - decyzje podejmuje Komisja Dyscypliny PPN Kraków. :-
8. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu ma Komisja Gier PPN Kraków.

Kraków, dnia 20 listopada 2014 r.

*Za Zarząd
Podokręgu Piłki Nożnej Kraków*

*Prezes
Jarosław Marfiak*